

# Comment créer et utiliser les fix

---

**Aleph 500 - version 18 et suivantes**



<b>Référence</b>	
<b>Date de révision du document</b>	06/12/2010
<b>Version du document</b>	1.0
<b>État</b>	Terminé
<b>Auteur</b>	Valérie Philibert
<b>Diffusion</b>	Diffusable au client

## Table des matières

<b>1</b>	<b>Introduction .....</b>	<b>3</b>
<b>2</b>	<b>Création d'un fix.....</b>	<b>4</b>
2.1	Principes généraux.....	4
2.2	Description du fichier generic_fix.....	4
2.3	Les commandes et leur utilisation .....	5
2.3.1	ADD-FIELD .....	5
2.3.2	ADD-SUBFIELD .....	6
2.3.3	CHANGE-FIELD .....	6
2.3.4	CHANGE-FIRST-IND .....	6
2.3.5	CHANGE-FIRST-IND-MATCH .....	7
2.3.6	CHANGE-SECOND-IND .....	7
2.3.7	CHANGE-SECOND-IND-MATCH .....	7
2.3.8	CHANGE-SUBFIELD.....	8
2.3.9	CONCATENATE-FIELDS.....	8
2.3.10	COND-LOAD-VAL-POS .....	9
2.3.11	COND-LOAD-VAL-FIELD .....	9
2.3.12	COND-LOAD-VAL-MATCH .....	10
2.3.13	COPY-FIELD .....	11
2.3.14	COPY-SYSTEM-NUMBER.....	11
2.3.15	DELETE-FIELD .....	12
2.3.16	DELETE-FIELD-COND.....	12
2.3.17	DELETE-FIXED-COND .....	12
2.3.18	DELETE-SUBFIELD .....	13
2.3.19	DELETE-SUBFIELD-DELIMITER.....	13
2.3.20	EDIT-SUBFIELD-HYPHEN.....	13
2.3.21	FIXED-CHANGE-VAL.....	14
2.3.22	FIXED-CHANGE-VAL-RANGE.....	14
2.3.23	FIXED-FIELD-EXTEND .....	14
2.3.24	FIXED-RANGE-OP .....	15
2.3.25	REPLACE-STRING .....	16
2.3.26	SORT-FIELDS .....	16
2.3.27	STOP-SCRIPT.....	16
<b>3</b>	<b>Déclarer le fix.....</b>	<b>18</b>
<b>4</b>	<b>Tester le fix .....</b>	<b>19</b>
<b>5</b>	<b>Utiliser le fix.....</b>	<b>20</b>
5.1	Catalogage : macro .....	20
5.2	Catalogage : insertion.....	20
5.3	Modifier des notices par lots.....	21
5.4	Modifier des notices avant importation dans la base.....	22
5.5	Modifier des notices au moment de l'importation dans la base .....	24
5.6	Modifier des notices lors de l'exportation .....	25

## 1 INTRODUCTION

Un fix est un programme permettant de modifier une notice bibliographique, autorité ou holding.

Certains programmes fix demandent juste à être déclarés dans le fichier tab\_fix de la base concernée.

Par exemple, fix\_doc\_preferred crée le champ COR dans les notices autorités.

D'autres programmes fix peuvent être créés assez facilement par les bibliothécaires systèmes.

Nous verrons dans cette documentation comment les créer, les déclarer, les tester et dans quels cas les utiliser.

## 2 CREATION D'UN FIX

### 2.1 Principes généraux

La création du programme fix s'effectue toujours dans le répertoire tab/import de la base.

Si ce répertoire n'existe pas, c'est le cas pour les bases autorités et holding, créez-le.

Dans le répertoire tab/import de la base bibliographique, vous trouverez toujours le fichier generic\_fix. Il vous servira de base pour créer le vôtre.

Copiez-le en le renommant puis supprimez son contenu (sans toucher à l'en-tête).

Exemples de fix :

ldr\_sudoc.fix

1	LDR	##	008	FIXED-CHANGE-VAL	#,1
---	-----	----	-----	------------------	-----

electre.fix

1	010			COPY-FIELD	020 ,L
1	020			DELETE-SUBFIELD	a
1	020			DELETE-SUBFIELD	b
1	020			DELETE-SUBFIELD	z
1	020			CHANGE-SUBFIELD	d,c
1	330			ADD-SUBFIELD	2,Electre
1	345			COPY-FIELD	TMP ,L
1	856##			DELETE-FIELD	
1	TMP			CHANGE-SUBFIELD	b,a
1	TMP			COPY-FIELD	010 ,L
1	TMP			DELETE-FIELD	
2	9####			DELETE-SUBFIELD	3
2				SORT-FIELDS	

### 2.2 Description du fichier generic\_fix

#### Colonne 1 : numéro d'itération

Le fix est composé d'opérations.

Une ligne correspond à une opération.

Le numéro d'itération au début de chaque ligne est obligatoire.

Ce numéro indique au programme dans quel ordre exécuter les opérations.

A l'intérieur d'une itération, les opérations sont exécutées de haut en bas du fichier.

#### Colonne 2 : étiquette du champ

Utilisez le caractère # comme joker : 200## signifie que le champ 200 doit être traité quelque soient ses indicateurs.

#### Colonne 3 : code du format de la notice

Il s'agit du contenu du champ FMT.

Le caractère # peut être utilisé comme joker.

La colonne laissée vide signifie que tous les formats sont concernés.

#### Colonne 4 : filtre sur première position.

Si cette colonne est renseignée alors l'action n'est exécutée que si la première position dans le champ lui correspond.

#### Colonne 5 : position de départ.

Commencer à compter à 0 et ajouter 3 caractères pour les champs fixes avec sous champ (exemple champ 100 \$\$a)

**Colonne 6 : position de fin.**

Commencer à compter à 0 et ajouter 3 caractères pour les champs fixes avec sous champ (exemple champ 100 \$\$a)

**Colonne 7 : filtre sur l'occurrence.**

Contient un numéro sur 5 caractères ou FIRST (pour modifier la première occurrence uniquement), LAST (pour modifier la dernière occurrence uniquement), NOT-F (pour modifier toutes les occurrences sauf la première), NOT-L (pour modifier toutes les occurrences sauf la dernière).

**Colonne 8 : code d'opération**

Les codes d'opération sont décrits ci-dessous.

**Colonne 9 : paramètres de l'opération**

Les paramètres sont décrits avec les opérations ci-dessous.

## 2.3 Les opérations et leur utilisation

---

### 2.3.1 ADD-FIELD

Ajoute un champ pour chaque champ indiqué en colonne 2.

Si vous souhaitez ajouter un seul champ dans toutes les notices, utilisez un champ unique et obligatoire. LDR ou 100 par exemple.

Paramètres séparés par une virgule :

1. code du champ avec indicateurs (5 caractères)
2. alphabet du champ
3. contenu du sous-champ incluant le code du sous-champ (par exemple \$\$a)

1 LDR	ADD-FIELD	STA ,L,\$\$aSUPPRESSED
-------	-----------	------------------------

L'action ci-dessus signifie que, pour chaque champ LDR trouvé dans la notice, un champ STA avec en sous-champ a la valeur SUPPRESSED sera créé.

Ce qui donnera :

**STA**    **a** SUPPRESSED

### 2.3.2 ADD-SUBFIELD

Ajoute un sous-champ à chaque champ indiqué en colonne 2.

Paramètres séparés par une virgule :

1. code du sous-champ
2. contenu du sous-champ

1 330	ADD-SUBFIELD	2,Electre
-------	--------------	-----------

L'action ci-dessus signifie que, pour chaque champ 300 trouvé dans la notice, un sous-champ 2 Electre sera créé.

Ce qui donnera :

Champ 330 avant passage du fix :

330 \_\_\_ a Le tableau d'un nouvel ordre social est dressé. L'utopie est la pensée permanente d'un avenir nécessaire, la mise en perspective et l'ouverture d'un nouvel horizon social quand la critique politique du présent ne trouve plus que des canaux souterrains pour s'exprimer. Les raisons de la persistance de l'idée d'utopie et celles persistantes de son rejet sont exprimées.

333 \_\_\_ a Public motivé

Après passage du fix :

330 \_\_\_ a Le tableau d'un nouvel ordre social est dressé. L'utopie est la pensée permanente d'un avenir nécessaire, la mise en perspective et l'ouverture d'un nouvel horizon social quand la critique politique du présent ne trouve plus que des canaux souterrains pour s'exprimer. Les raisons de la persistance de l'idée d'utopie et celles persistantes de son rejet sont exprimées.

333 \_\_\_ 2 Electre  
a Public motivé

### 2.3.3 CHANGE-FIELD

Modifie l'étiquette du champ indiqué en colonne 2.

Paramètre :

Nouvelle étiquette (3 caractères)

1 020	CHANGE-FIELD	010
-------	--------------	-----

L'action ci-dessus signifie que chaque champ 020 trouvé dans la notice sera modifié en 010

### 2.3.4 CHANGE-FIRST-IND

Modifie le premier indicateur de chaque champ indiqué en colonne 2.

Paramètres séparés par une virgule ou un espace :

1. valeur à remplacer. Le caractère # est un joker. (1 caractère)
2. nouvel indicateur (1 caractère).

1 035##	FIRST CHANGE-FIRST-IND	#,9
---------	------------------------	-----

L'action ci-dessus signifie que le premier indicateur du premier champ 035 trouvé dans la notice sera mis à 9 quelque soit sa valeur initiale.

### 2.3.5 CHANGE-FIRST-IND-MATCH

Se comporte comme CHANGE-FIRST-IND en ajoutant une condition sur le contenu du champ.

Paramètres séparés par une virgule ou un espace :

1. valeur à remplacer. Le caractère # est un joker. (1 caractère)
2. nouvel indicateur (1 caractère).
3. chaîne de caractères devant être présente. Les \$\$ introduisent les codes de sous-champs, et # est un joker.

Exemple ci-dessous pour l'action CHANGE-SECOND-IND-MATCH.

### 2.3.6 CHANGE-SECOND-IND

Modifie le deuxième indicateur de chaque champ indiqué en colonne 2.

Paramètres séparés par une virgule ou un espace :

1. valeur à remplacer. Le caractère # est un joker. (1 caractère)
2. nouvel indicateur (1 caractère).

```
1 70### CHANGE-SECOND-IND #,1
```

L'action ci-dessus signifie que le deuxième indicateur de chaque champ 700 ou 701 ou 702 trouvé dans la notice sera mis à 1 quelque soit sa valeur initiale.

### 2.3.7 CHANGE-SECOND-IND-MATCH

Se comporte comme CHANGE-SECOND-IND en ajoutant une condition sur le contenu du champ.

Paramètres séparés par une virgule ou un espace :

1. valeur à remplacer. Le caractère # est un joker. (1 caractère)
2. nouvel indicateur (1 caractère).
3. chaîne de caractères devant être présente. Les \$\$ introduisent les codes de sous-champs, et # est un joker.

```
1 606### CHANGE-SECOND-IND-MATCH #,7,$$2ritimo
```

L'action ci-dessus met le second indicateur à 7 pour tous les champs 606 qui contiennent un sous-champ \$\$2ritimo et ce, quel que soit le contenu du deuxième indicateur.

Ce qui donnera :

Champ 606 avant passage du fix :

606 \_ a Politique agricole  
2 ritimo

Après le passage du fix :

606 7 a Politique agricole  
2 ritimo

### 2.3.8 CHANGE-SUBFIELD

Modifie chaque occurrence du sous-champ de chaque champ indiqué en colonne 2.

Paramètres séparés par une virgule ou un espace :

1. code du sous-champ à remplacer. Joker non autorisé. (1 caractère)
2. nouveau code du sous-champ (1 caractère)

1 020	CHANGE-SUBFIELD	d, c
-------	-----------------	------

L'action ci-dessus signifie que chaque sous-champ d de chaque champ 020 trouvé dans la notice prendra la valeur c.

### 2.3.9 CONCATENATE-FIELDS

Cette action concatène la première occurrence d'un champ à toutes les occurrences d'un autre champ.

Paramètres séparés par une virgule :

1. code du champ avec indicateurs (5 caractères)
2. Sous-champs à concaténer : liste des codes sans caractère de séparation.

Ce programme fix modifie la position 8 du label, remplace le sous-champ 3 du champ 461 par un sous-champ 1 suivi de 001, copie le champ 100 en TMP, remplace le sous-champ a et les 8 caractères suivants par \$\$y, remplace les caractères --- (3 tirets) par \$\$z, supprime le sous-champ z, concatène le champ 461 avec le champ TMP et enfin supprime le champ TMP.

1 LDR	008 008	FIXED-CHANGE-VAL	0,2
1 461##		REPLACE-STRING	\$\$3,\$\$1001
1 100##		COPY-FIELD	TMP
1 TMP		REPLACE-STRING	\$\$a#####,\$\$y
1 TMP	004 003	REPLACE-STRING	---,\$\$z
1 TMP		DELETE-SUBFIELD	z
1 461		CONCATENATE-FIELDS	TMP
1 TMP		DELETE-FIELD	

Ce qui donnera :

Avant le passage du fix :

<i>ISBN</i>	<u>010</u>	<u>---</u>	<u>a</u>	2-213-02483-9
<i>Données gén.</i>	<u>100</u>	<u>---</u>	<u>a</u>	19950601d1990----   y0itay50-----ba
<i>Langue</i>	<u>101</u>	<u>0</u>	<u>a</u>	fre
<i>Pays a éo.</i>	<u>102</u>	<u>---</u>	<u>a</u>	FR
<i>DC monographies</i>	<u>105</u>	<u>---</u>	<u>a</u>	-----00
<i>Titre</i>	<u>200</u>	<u>1</u>	<u>a</u>	Léopold II
			<u>f</u>	Georges-Henry Dumont
<i>Adresse bibliog</i>	<u>210</u>	<u>---</u>	<u>a</u>	[Paris]
			<u>c</u>	Fayard
			<u>d</u>	c1990
<i>Cotation</i>	<u>215</u>	<u>---</u>	<u>a</u>	506 p.
			<u>d</u>	22 cm
<i>Niveau ens.</i>	<u>461</u>	<u>---</u>	<u>3</u>	00077777
			<u>t</u>	Test collection
<i>Indexation ubr</i>	<u>610</u>	<u>0</u>	<u>a</u>	Leopoldo <re del Belgio>
			<u>a</u>	Biografia



Après le passage du fix :

<i>ISBN</i>	<u>010</u>	<u>—</u>	<u>a</u>	2-213-02483-9
<i>Données gén.</i>	<u>100</u>	<u>—</u>	<u>a</u>	19950601d1990----   y0itay50-----ba
<i>Langue</i>	<u>101</u>	<u>0</u>	<u>a</u>	fre
<i>Pays o éa.</i>	<u>102</u>	<u>—</u>	<u>a</u>	FR
<i>DC monographies</i>	<u>105</u>	<u>—</u>	<u>a</u>	-----00
<i>Titre</i>	<u>200</u>	<u>1</u>	<u>a</u>	Léopold II
			<u>f</u>	Georges-Henry Dumont
<i>Adresse bibliog</i>	<u>210</u>	<u>—</u>	<u>a</u>	[Paris]
			<u>c</u>	Fayard
			<u>d</u>	c1990
<i>Cotation</i>	<u>215</u>	<u>—</u>	<u>a</u>	506 p.
			<u>d</u>	22 cm
<i>Niveau ens.</i>	<u>461</u>	<u>—</u>	<u>l</u>	00100077777
			<u>t</u>	Test collection
			<u>y</u>	1990
<i>Indexation ubr</i>	<u>610</u>	<u>0</u>	<u>a</u>	Leopoldo <re del Belgio>
			<u>a</u>	Biografia

### 2.3.10 COND-LOAD-VAL-POS

Permet de déterminer si le fix doit être exécuté ou pas. Cette action se base sur la valeur d'une position dans un champ fixe.

Paramètres séparés par une virgule :

1. Y ou N. Si Y et que la valeur de la position du champ spécifiée en colonne 5 correspond à une des valeurs saisies en paramètre 2, alors la notice est rejetée. Si N et que la valeur de la position du champ spécifiée en colonne 5 ne correspond pas à une des valeurs saisies en paramètre 2, la notice est aussi rejetée. Dans tous les autres cas, la notice est traitée.
2. liste des valeurs que peut prendre la position du champ.

1 110##	004	COND-LOAD-VAL-POS	Y,a
1 702##		ADD-SUBFIELD	4,651

Cette action ajoute un sous-champ 4 avec le contenu 651, si la position 1 du champ 110 (Périodicité) est différente de a.

Ce qui donnera :

Avant le passage du fix :

<u>110</u>	<u>—</u>	<u>a</u>	afb-----
<u>702</u>	<u>—</u>	<u>a</u>	Joffrin

Après le passage du fix :

<u>110</u>	<u>—</u>	<u>a</u>	afb-----
<u>702</u>	<u>—</u>	<u>a</u>	Joffrin
		<u>4</u>	651

### 2.3.11 COND-LOAD-VAL-FIELD

Permet de déterminer si le fix doit être exécuté ou pas. Cette action se base sur la présence ou l'absence du champ indiqué en colonne 2.

Paramètre :

1. Y ou N (1 caractère). Y signifie que si le champ est présent la notice est rejetée, N signifie que si le champ est présent, la notice est traitée.

1 011##	COND-LOAD-VAL-FIELD	N
1 702##	ADD-SUBFIELD	4,651

Cette action ajoute un sous-champ 4 avec le contenu 651, si le champ 011 est présent.

Ce qui donnera :

Avant le passage du fix :

011    a 1111-2222  
702    a Joffrin

Après le passage du fix :

011    a 1111-2222  
702    a Joffrin  
          4 651

### 2.3.12 COND-LOAD-VAL-MATCH

Permet de déterminer si le fix doit être exécuté ou pas. Cette action se base sur la présence ou l'absence du champ indiqué en colonne 2 ainsi que sur la correspondance avec une partie de son contenu.

Paramètres séparés par une virgule :

1. Y ou N (1 caractère). Y signifie que si le champ indiqué en colonne 2 contient la valeur indiquée en paramètre 2, la notice est rejetée. N signifie que si le champ indiqué en colonne 2 contient la valeur indiquée en paramètre 2, la notice est traitée.
2. valeur de la chaîne de caractères.

1 801##	COND-LOAD-VAL-MATCH	N,\$\$bElectre
1 330##	ADD-SUBFIELD	2,Electre

Ce qui donnera :

Avant le passage du fix :

330    a Résumé  
801    a FR  
          b Electre

Après le passage du fix :

330    a Résumé  
          2 Electre  
801    a FR  
          b Electre

### 2.3.13 COPY-FIELD

Cette action copie l'intégralité de chaque champ indiqué en colonne 2 dans un autre champ. Attention il ne vous est pas permis de copier le champ avec la même étiquette afin d'éviter une boucle infinie. Si vous souhaitez exécuter ce type d'action, copier le champ dans un champ temporaire puis utilisez l'action CHANGE-FIELD pour modifier l'étiquette du champ temporaire (voir exemple de l'opération DELETE-FIELD-COND ci-dessous).

Paramètres séparés par une virgule :

1. code du champ avec indicateurs (5 caractères)
2. alphabet du champ

1 010	COPY-FIELD	020 ,L
-------	------------	--------

### 2.3.14 COPY-SYSTEM-NUMBER

Cette action copie le contenu d'un champ sans sous-champ dans un champ avec sous-champ. Il est aussi possible d'ajouter un préfixe.

Paramètres séparés par une virgule :

1. code du champ avec indicateurs (5 caractères)
2. alphabet du champ (1 caractère)
3. code du sous-champ (1 caractère)
4. préfixe

1 001	COPY-SYSTEM-NUMBER	035 ,L,a,(OCoLC)
9	SORT-FIELDS	

L'action ci-dessus copie le contenu du champ 001 dans le sous-champ a du champ 035 en le faisant précéder de la chaîne de caractères (OCoLC).

Ce qui donnera :

Avant le passage du fix :

```

LDR  ___ - ----nam0-22-----450-
001  ___ - 000003000
010  ___ a 88-13-19850-7
100  ___ a 19961115d1996----|||y0itay50-----ba

```

Après le passage du fix :

```

LDR  ___ - ----nam0-22-----450-
001  ___ - 000003000
010  ___ a 88-13-19850-7
035  ___ a (OCoLC)000003000
100  ___ a 19961115d1996----|||y0itay50-----ba

```

### 2.3.15 DELETE-FIELD

Cette action supprime chaque occurrence du champ indiqué en colonne 2.

Aucun paramètre.

1	856##	DELETE-FIELD
---	-------	--------------

L'action ci-dessus supprime le champ 856 quels que soient ses indicateurs.

### 2.3.16 DELETE-FIELD-COND

Cette action supprime chaque occurrence du champ indiqué en colonne 2 à condition qu'il contienne la chaîne de caractères indiquée dans les paramètres. Pas de joker et sensible à la casse.

Paramètres séparés par une virgule :

1. type de condition : Y ou N. Si Y et chaîne de caractère présente dans le champ, alors le champ est supprimé. Si N et chaîne de caractère absente du champ, alors le champ est aussi supprimé. Dans tous les autres cas, le champ est conservé.
2. chaîne de caractères

1	606##	COPY-FIELD	TMP
1	606##	DELETE-FIELD-COND	Y,\$\$2ritimo
1	TMP##	DELETE-FIELD-COND	N,\$\$2ritimo
1	TMP##	CHANGE-SECOND-IND	#,7
1	TMP##	CHANGE-FIELD	606

L'action ci-dessus copie tous les champs 606 en TMP puis supprime tous les champs 606 qui contiennent la chaîne de caractères \$\$2ritimo puis supprime tous les champs TMP qui ne contiennent pas la chaîne de caractères \$\$2ritimo puis modifie le second indicateur des champs TMP en 7 et enfin modifie l'étiquette du champ TMP en 606.

### 2.3.17 DELETE-FIXED-COND

Cette action supprime un champ à positions fixes si la position spécifiée en colonne 5 ou les positions spécifiées en colonnes 5 et 6 correspondent au paramètre 2.

Paramètres séparés par une virgule :

1. Y ou N. Si Y alors le champ est supprimé s'il y a correspondance. Si N et qu'il n'y a pas correspondance, le champ est aussi supprimé. Dans tous les autres cas, le champ est conservé.
2. valeur de la (des) position(s). Le # peut être utilisé comme joker.

### 2.3.18 DELETE-SUBFIELD

Cette action supprime toutes les occurrences du sous-champ dans chaque champ indiqué en colonne 2. Si le sous-champ supprimé est le dernier du champ, le champ sera supprimé.

Paramètre :

1. code du sous-champ (1 caractère). Créez une ligne par sous-champ à supprimer.

1 020	DELETE-SUBFIELD	a
-------	-----------------	---

L'action ci-dessus supprime le sous-champ a du champ 020.

### 2.3.19 DELETE-SUBFIELD-DELIMITER

Cette action supprime les délimiteurs de sous-champ. Par exemple le \$\$b est remplacé par un espace. Le délimiteur du premier sous-champ ne sera pas supprimé.

Paramètre :

1. sous-champ dont le délimiteur doit être supprimé (1 caractère)

1 700##	DELETE-SUBFIELD-DELIMITER	b
---------	---------------------------	---

Ce qui donnera :

Avant le passage du fix :

700 1 a Proudhon  
b Joseph

Après le passage du fix :

700 1 a Proudhon Joseph

### 2.3.20 EDIT-SUBFIELD-HYPHEN

Cette action ajoute un tiret, s'il n'existe pas déjà, dans chaque occurrence du sous-champ spécifié en paramètre.

Paramètres séparés par une virgule :

1. code du sous-champ.
2. position du tiret.

1 011##	EDIT-SUBFIELD-HYPHEN	a,005
1 011##	EDIT-SUBFIELD-HYPHEN	y,005
1 011##	EDIT-SUBFIELD-HYPHEN	z,005

Ce qui donnera :

Avant le passage du fix :

011     a 11112222

Après le passage du fix :

011     a 1111-2222

### 2.3.21 FIXED-CHANGE-VAL

Cette action modifie un champ à positions fixes (label, 100 par exemple)

Paramètres séparés par une virgule :

1. valeur à remplacer. Cette valeur doit avoir le même nombre de position que le nombre de caractères indiqués en colonnes 5 et 6. Joker # autorisé.
2. valeur de remplacement.

1	LDR	##	008	FIXED-CHANGE-VAL	#,2
---	-----	----	-----	------------------	-----

L'action ci-dessus remplace la position 8 du label quelle que soit sa valeur, par un 2.

Ce qui donnera :

Avant le passage du fix :

**LDR**                      -----nam0-22-----450-

Après le passage du fix :

**LDR**                      -----nam2-22-----450-

### 2.3.22 FIXED-CHANGE-VAL-RANGE

Cette action modifie un champ à positions fixes (label, 100 par exemple). Elle remplace tous les caractères concernés entre deux positions.

Paramètres séparés par une virgule :

1. caractère à remplacer. Joker # autorisé.
2. caractère de remplacement. Utilisez ^ ou – pour le blanc (selon ce qui est défini dans tab100 DOC-BLANK-CHAR). Utilisez | comme caractère de remplissage.

1	LDR	##	009 017	FIXED-CHANGE-VAL-RANGE	-,
---	-----	----	---------	------------------------	----

L'action ci-dessus remplace le caractère – par le caractère | pour les positions 009 à 015.

Ce qui donnera :

Avant le passage du fix :

**LDR**                      -----nam2-22-----450-

Après le passage du fix :

**LDR**                      -----nam2|22|||||---450-

### 2.3.23 FIXED-FIELD-EXTEND

Cette action permet d'ajouter des caractères à un champ à positions fixes.

Paramètres séparés par une virgule :

1. Longueur minimum du champ à modifier
2. Longueur maximum à atteindre
3. caractères à ajouter

1	LDR	##	FIXED-FIELD-EXTEND	023,030,-
---	-----	----	--------------------	-----------

L'action ci-dessus étendra la longueur du label, à condition qu'elle atteigne au moins 23 caractères et fasse moins de 30, jusqu'à 30 caractères en ajoutant le caractère -.

Ce qui donnera :

Avant le passage du fix :

**LDR**           -----nam2|22|~~~~|~450-

Après le passage du fix :

**LDR**           -----nam2|22|~~~~|~450-----

### 2.3.24 FIXED-RANGE-OP

Cette action exécute l'une des deux opérations ci-dessous sur les positions mentionnées en colonnes 5 et 6 du champ mentionné en colonne 2.

Paramètre : opération à exécuter.

LOWER : passer en minuscules les valeurs des positions spécifiées.

LJ : justifier à gauche les valeurs qui ne sont pas des blancs dans les positions spécifiées.

1	100	##	025	027	FIXED-RANGE-OP	LOWER
---	-----	----	-----	-----	----------------	-------

L'action ci-dessus remplacera les majuscules des positions 25 à 28 par des minuscules. Attention, pour les champs fixes avec un sous-champ comptez 3 caractères de plus (\$\$a pour l'exemple ci-dessous).

Ce qui donnera :

Avant le passage du fix :

**100**        **a** 19961115d1996----|||y0ITAy50-----ba

Après le passage du fix :

**100**        **a** 19961115d1996----|||y0itay50-----ba

1	100	##	031	038	FIXED-RANGE-OP	LJ
---	-----	----	-----	-----	----------------	----

L'action ci-dessus justifiera à gauche la valeur des positions 031 à 038 à condition que ce ne soient pas des blancs.

Ce qui donnera :

Avant le passage du fix :

**100**        **a** 19961115d1996----|||y0itay50-----ba

Après le passage du fix :

**100**        **a** 19961115d1996----|||y0itay50ba-----

### 2.3.25 REPLACE-STRING

Cette action remplace une chaîne de caractères dans chaque champ indiqué en colonne 2.

Paramètres séparés par une virgule :

1. chaîne de caractères à remplacer. Correspondance exacte, sensible à la casse. Joker autorisé.
2. nouvelle chaîne de caractères. Peut être un blanc.

1 328	REPLACE-STRING	: 19, \$\$d19
1 328	REPLACE-STRING	: 20, \$\$d20
1 328	REPLACE-STRING	: Paris, \$\$eParis
1 328	REPLACE-STRING	:#, \$\$c

L'action ci-dessus remplace les caractères ': 19' par \$\$d19, ': 20' par '\$\$d20', ': Univ' par '\$\$eUniv' et les caractères : qui restent par \$\$c. Le \$\$ introduit un code de sous-champ. Cette action permet donc ici de créer des sous-champs.

Ce qui donnera :

Avant le passage du fix :

328    a Thèse de doctorat : Sciences économiques : Université de Tunis : 2010

Après le passage du fix :

328    a Thèse de doctorat  
c Sciences économiques  
e Université de Tunis  
d 2010

### 2.3.26 SORT-FIELDS

Cette action trie les champs dans l'ordre défini dans le fichier tab01.lng de la base. C'est la seule opération qui ne demande pas de champ en colonne 2. Il est recommandé de mettre cette opération en dernier (itération 9).

Aucun paramètre.

9	SORT-FIELDS
---	-------------

### 2.3.27 STOP-SCRIPT

Cette opération arrête le déroulement du script : toutes les opérations listées après cette commande ne sont pas exécutées.

1 LDR	008 008	FIXED-CHANGE-VAL	0,2
1 461##		REPLACE-STRING	\$\$3,\$\$1001
1 OWN		STOP-SCRIPT	\$\$a = *PUB*
1 100##		COPY-FIELD	TMP
1 TMP		REPLACE-STRING	\$\$a#####,\$\$y
1 TMP	004 003	REPLACE-STRING	---,\$\$z
1 TMP		DELETE-SUBFIELD	z
1 461		CONCATENATE-FIELDS	TMP
1 TMP		DELETE-FIELD	

Le programme ci-dessus est stoppé si le champ OWN contient PUB en sous-champ a.

Ce qui donnera :

Avant le passage du fix :



010 \_\_\_ a 2-213-02483-9  
100 \_\_\_ a 19950601d1990----|||y0itay50-----ba  
101 0 a fre  
102 \_\_\_ a FR  
105 \_\_\_ a -----00|||  
200 1 a Léopold II  
           f Georges-Henry Dumont  
210 \_\_\_ a [Paris]  
           c Fayard  
           d c1990  
215 \_\_\_ a 506 p.  
           d 22 cm  
461 \_\_\_ 3 00077777  
           t Test collection  
OWN \_\_\_ a PUBLIC

Après le passage du fix :

010 \_\_\_ -  
100 \_\_\_ a 2-213-02483-9  
100 \_\_\_ a 19950601d1990----|||y0itay50-----ba  
101 0 a fre  
102 \_\_\_ a FR  
105 \_\_\_ a -----00|||  
200 1 a Léopold II  
           f Georges-Henry Dumont  
210 \_\_\_ a [Paris]  
           c Fayard  
           d c1990  
215 \_\_\_ a 506 p.  
           d 22 cm  
461 \_\_\_ 1 00100077777  
           t Test collection  
OWN \_\_\_ a PUBLIC

Paramètre :

1. code de sous-champ et contenu, peut être laissé à blanc.

### 3 DÉCLARER LE FIX

Une fois votre fichier fix terminé, vous devez le déclarer dans le fichier tab\_fix de la base pour pouvoir l'utiliser.

En colonne 1 : mettre le code de votre fix sur 5 caractères alphanumériques (majuscules uniquement). Attention certains codes sont réservés, la liste se trouve dans l'en-tête du fichier.

En colonne 2 : fix\_doc\_do\_file\_08

En colonne 3 : le nom de votre fichier fix dans tab\_import.

```
!!!!-!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!>  
SULDR fix_doc_do_file_08          ldr_sudoc.fix  
ELCFX fix_doc_do_file_08          electre.fix
```

Puis relancer le pc\_server : util / w / 3 / 3 ou utilisez le service sys-01.

## 4 TESTER LE FIX

La façon la plus simple de tester un fix est de le déclarer comme macro dans le catalogage. Vous pouvez ainsi cataloguer une notice ou ouvrir une notice avec le cas à traiter et utiliser la macro pour vérifier que la modification est faite correctement.

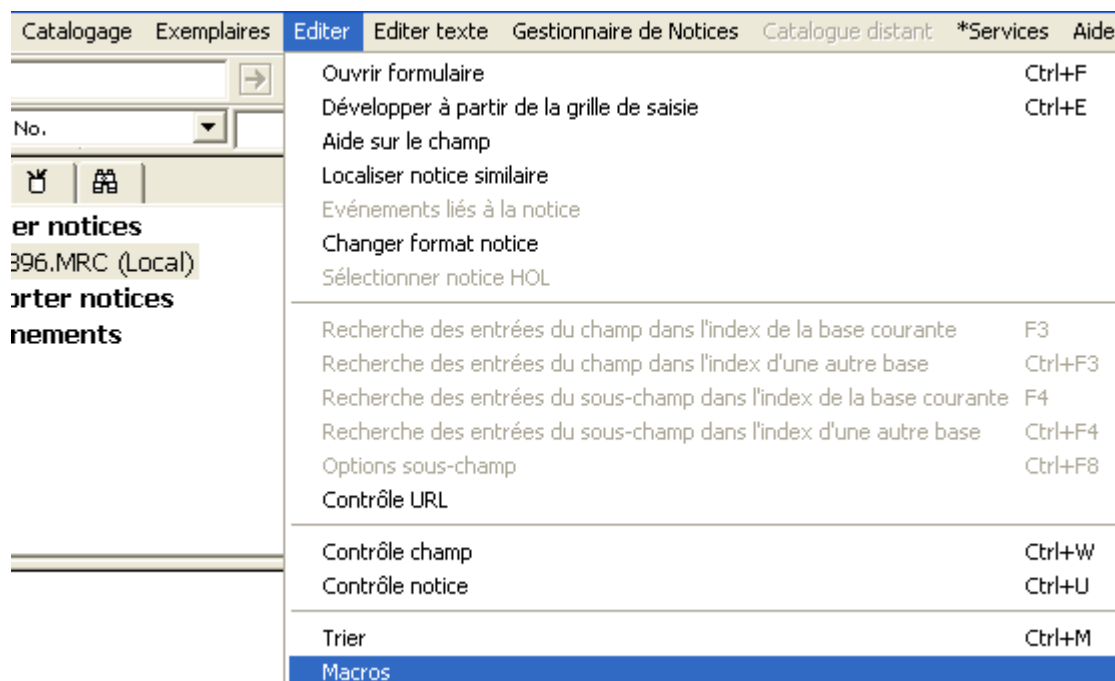
Une fois le fix déclaré dans tab\_fix (voir chapitre ci-dessus), allez dans le répertoire pc\_tab/catalog de la base et ouvrez le fichier fix\_doc.fre (si vous utilisez l'interface en français).

```
SULDR N L SULDR
ELCFX N L Test Electre
```

Puis refaire le package des fichiers utilisés pour le catalogage : util / m / 7 ou utilisez le service sys-03.

Et enfin reconnectez-vous à la base pour charger le nouveau package.

Vous pouvez maintenant utiliser votre macro en cliquant sur le menu Editer :



Si votre macro ne fonctionne pas du premier coup (c'est souvent le cas), modifier le fichier fix puis relancer le pc\_server et réutiliser la macro sur votre exemple (vous pouvez utiliser ctrl+Z pour revenir en arrière sur votre notice test).

Il n'est pas nécessaire de fermer et rouvrir le module catalogage ou de se reconnecter à la base.

## 5 UTILISER LE FIX

### 5.1 Catalogage : macro

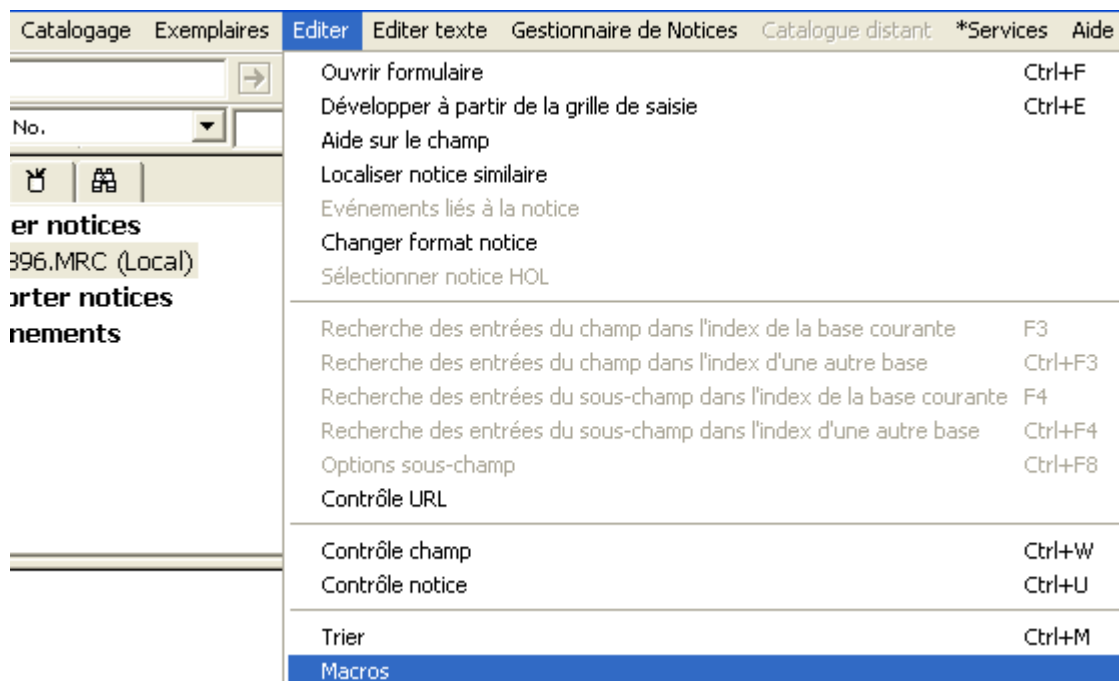
Une fois le fix déclaré dans tab\_fix, allez dans le répertoire pc\_tab/catalog de la base et ouvrez le fichier fix\_doc.fre (si vous utilisez l'interface en français).

```
ELCFX N L Importation de notices Electre
```

Puis refaire le package des fichiers utilisés pour le catalogage : util / m / 7 ou utilisez le service sys-03.

Et enfin reconnectez-vous à la base pour charger le nouveau package.

Vous pouvez maintenant utiliser votre macro en cliquant sur le menu Editer :



### 5.2 Catalogage : insertion

Un fix peut aussi être utilisé automatiquement au moment de la validation de la notice. Dans ce cas, il se déclenche pour toutes les notices validées. Certains fix peuvent ralentir la validation de la notice.

Pour le déclarer, modifier le fichier tab\_fix dans le répertoire tab de la base.

```
INS fix_doc_uni_100_advanced
INS fix_doc_do_file_08 electre.fix
```

### 5.3 Modifier des notices par lots

Les notices à modifier se trouvent dans la base de données.

Vous devez d'abord les retrouver en utilisant le service ret-01 ou directement dans la Recherche professionnelle. Dans ce dernier cas sauvegarder le résultat de votre recherche sur le serveur.

Ces deux procédures créent un fichier de numéros des notices concernées dans le répertoire \$alephe\_scratch.

Vous devez copier ce fichier dans le répertoire scratch de la base.

Puis ouvrez la page du service manage-37 :

Module Catalogage → Services → Charger des notices → Corriger des notices (manage-37)

Corriger des notices (manage-37) - UNIO1

Fichier en entrée : notices-a-modifier

\* Fichier en sortie : notices-modifiees

\* Type fichier en entrée :  Liste de n° de notices  ALEPH Séquentiel

De la notice n° (9 caractères) :

A la notice n° (9 caractères) :

\* Routine correction (fix) : ELCFX

\* Mettre à jour la base ? :  Oui  Non

Nom catalogueur :

Niveau de catalogage :

Fichier en entrée : nom du fichier en sortie du service de recherche ret-01 (il doit être en minuscules) ou nom du fichier sauvegardé sur le serveur (en minuscules aussi).

Fichier en sortie : nom du fichier en sortie. Ce fichier n'est pas utilisé dans la procédure décrite mais il est obligatoire.

Type de fichier en entrée : Liste de numéros de notices

De la notice n° / A la notice n° : si vous renseignez ces deux zones, c'est que vous n'avez pas eu besoin de rechercher les notices. Dans ce cas, il n'y a pas de fichier en entrée.

Mettre à jour la base : Oui.

Nom du catalogueur et Niveau de catalogage : si vous souhaitez signer les modifications.

Une fois le traitement effectué, vous pouvez charger le fichier en entrée dans la Recherche professionnelle pour ensuite vérifier quelques notices.

## 5.4 Modifier des notices avant importation dans la base

---

Vous avez un fichier de notices à importer. Il est au format Aleph séquentiel et se trouve dans le répertoire scratch de la base.

Deux programmes peuvent être utilisés :

Module Catalogage → Services → Charger des notices → Corriger des notices (manage-37)

**Corriger des notices (manage-37) - UNI01**

Fichier en entrée :

\* Fichier en sortie :

\* Type fichier en entrée :  Liste de n° de notices  
 ALEPH Séquentiel

De la notice n° (9 caractères) :

A la notice n° (9 caractères) :

\* Routine correction (fix) :

\* Mettre à jour la base ? :  Oui  
 Non

Nom catalogueur :

Niveau de catalogage :

Fichier en entrée : nom du fichier des notices au format Aleph Séquentiel.

Fichier en sortie : nom du fichier en sortie. Ce fichier sera utilisé ensuite par le traitement d'importation de notices (manage-18).

Type de fichier en entrée : choisir ALEPH séquentiel.

De la notice n° / A la notice n° : ne pas renseigner.

Routine correction : code du programme fix déclaré dans tab\_fix. Si le code ne se trouve pas dans la liste, relancer le pc\_server.

Module Catalogage → Services → Charger des notices → Modifier un fichier de notices (file-08)



Modifier un fichier de notices (file-08) - UNI01	
* Fichier en entrée	notices-a-importer
* Fichier en sortie	notices-a-importer-corr
* Fichier des notices rejetées	notices-rej
* Programme de traitement	electre.fix

Fichier en entrée : nom du fichier des notices au format Aleph Séquentiel.

Fichier en sortie : nom du fichier en sortie. Ce fichier sera utilisé ensuite par le traitement d'importation de notices (manage-18).

Fichier des notices rejetées.

Programme de traitement : nom du programme fix dans le répertoire tab/import.

## 5.5 Modifier des notices au moment de l'importation dans la base

Vous souhaitez modifier les notices directement lors de leur importation sans fichier de transition.

Module Catalogage → Services → Charger des notices → Charger des notices en ALEPH séquentiel (manage-18)

Charger des notices en ALEPH Séquentiel (manage-18) - UNI01

* Fichier en entrée	<input type="text" value="notices-a-importer"/>	
Fichier en sortie de notices rejetées	<input type="text"/>	
Fichier en sortie pour numéros système	<input type="text"/>	
* Procédure à utiliser	<input checked="" type="radio"/> Ajouter de nouvelles notices dans la base <input type="radio"/> Mettre à jour des notices de la base	
Si mise à jour de notices existantes	<input type="text" value="Ajouter des champs à la notice"/>	
* Indexation	<input type="text" value="Complète"/>	
* Routine correction (fix)	<input type="text" value="ELCFX"/>	
* Routine fusion	<input type="text" value="Aucun"/>	
Nom du catalogueur	<input type="text"/>	
Niveau de catalogage	<input type="text"/>	
* Conversion de caractères	<input type="text" value="Aucun"/>	
* Nombre de catalogueurs	<input checked="" type="radio"/> Utilisateurs multiples <input type="radio"/> Un seul utilisateur	
Ignorer la priorité d'indexation	<input type="text" value=""/>	

Je ne décrirai pas ici le programme manage-18.

Le fix peut être utilisé soit en ajout de notices, soit en modification de notices.

Mettre le code du programme fix déclaré dans tab\_fix, dans la zone Routine correction. Si le code ne se trouve pas dans la liste, relancer le pc\_server.



## 5.6 Modifier des notices lors de l'exportation

Il est aussi possible d'utiliser les programmes fix au moment de l'exportation des notices au format ALEPH Séquentiel, ISO2709 (MARC) ou MARC XML.

Vous devez d'abord retrouver les notices en utilisant le service ret-01 ou directement dans la Recherche professionnelle. Dans ce dernier cas sauver le résultat de votre recherche sur le serveur.

Ces deux procédures créent un fichier de numéros des notices concernées dans le répertoire \$alephe\_scratch.

Puis ouvrez la page du service print-03 :

Module Catalogage → Services → Rechercher des notices → Exporter des notices (print-03)

Exporter des notices (print-03) - UNIO1	
* Fichier en entrée	notices-a-exporter
* Fichier en sortie	notices-a-exporter-cor
* Champ 1	ALL
Champ 2	
Champ 3	
Champ 4	
Champ 5	
Champ 6	
Champ 7	
Champ 8	
* Format	MARC XML
* Programme correctif (fix)	CSI
* Routine Expand	Aucun
Conversion de caractères	Aucun
Exporter notices supprimées ?	Non

Fichier en entrée : nom du fichier en sortie du service de recherche ret-01 (il doit être en minuscules) ou nom du fichier sauvé sur le serveur (en minuscules aussi).

Fichier en sortie : nom du fichier en sortie. Ce fichier se trouvera dans le répertoire scratch de la base après le traitement.

Champ 1 : ALL pour exporter tous les champs ou étiquettes des champs à exporter (avec indicateurs ou ##) dans les zones Champ 1 à Champ 8.

Format : format d'exportation

Programme correctif : code du programme fix déclaré dans tab\_fix. Si le code ne se trouve pas dans la liste, relancer le pc\_server.

\*\*\*\*\*

\*\*\*\*\*